

Wirtschaft. Macht. Globaler Wandel.

Kritische Wirtschaftsbildung für eine sozial gerechte und nachhaltige Zukunft interaktiv erleben

Spiele in simulierter Realität eröffnet Lernräume, in denen wirtschaftliche Entscheidungen, Konsum und globale Zusammenhänge konkret erfahrbar werden. Interaktive und kollaborative Lernsettings machen globale Verflechtungen, Ressourcennutzung, Machtverhältnisse und Zielkonflikte sichtbar und regen zur Reflexion über gerechte und nachhaltige Zukunftsvisionen an. Die Veranstaltung lädt Pädagog*innen, Lehramtsstudierende und Multiplikator*innen ein, Planspiele, Simulationen und interaktive Methoden der kritischen Wirtschaftsbildung selbst zu erleben. Die Teilnehmenden erfahren, wie wirtschaftliches Lernen Perspektivenwechsel ermöglicht, Reflexion fördert und junge Menschen dabei unterstützt, Zusammenhänge zu erkennen und Verantwortung in einer vernetzten Welt zu übernehmen.

Anmeldung unter: g.slezak@oefse.at

Eine Veranstaltung der ÖFSE in Kooperation mit dem Netzwerk Wir alle machen Wirtschaft

ÖFSE
Österreichische Forschungsstiftung
für Internationale Entwicklung



Gefördert durch die

Österreichische
Entwicklungs-
zusammenarbeit



Wirtschaft. Macht. Globaler Wandel.

Kritische Wirtschaftsbildung für eine sozial gerechte und nachhaltige Zukunft interaktiv erleben

07.04.2026, 14:00 - 18:00

C3 – Centrum für Internationale Entwicklung
Sensengasse 3, 1090 Wien



Stationen:

- Das **Planspiel „BLING“ von Attac** ermöglicht Einblicke in die Dynamiken von Finanzmärkten und deren Auswirkungen auf Gesellschaft und Ungleichheit.
- Im **„COCO lab“ des GWM** setzen sich Teilnehmende mit bewusstem Konsum, Ressourcen und globalen Zusammenhängen auseinander.
- Das Simulationsspiel **„Up to You!“ der ÖFSE** vermittelt die globalen Nachhaltigkeitsziele (SDGs) und zeigt politische Handlungsspielräume für eine nachhaltige wirtschaftliche Entwicklung auf.
- Das Spiel **Ein gutes Leben für alle: Mobilität & Rohstoffe von Südwind** eröffnet Perspektiven auf Rohstoffe, Mobilität und globale Gerechtigkeit sowie die Frage nach einem guten Leben für alle.
- **Planspiele der Arbeiterkammer Wien** thematisieren Arbeitswelt, wirtschaftliche Zusammenhänge und gesellschaftliche Mitgestaltung

Gemeinsam werden die Spielerfahrungen abschließend reflektiert und es wird diskutiert, wie solche Formate in Schule, Erwachsenenbildung und außerschulischer Bildungsarbeit wirksam eingesetzt werden können.

*Mit der Teilnahme an dieser Veranstaltung erklären Sie sich mit der Veröffentlichung von Fotos und Filmmaterial einverstanden die während der Veranstaltung von den Organisator*innen erstellt werden.*

Programm

14:00–14:20

Ankommen & Vorstellung und individuelle Auswahl der interaktiven Stationen

14:20–14:50

1. Durchgang: Stationenbetrieb

14:50–15:00

Pause und Wechsel der Stationen

15:00–15:30

2. Durchgang: Stationenbetrieb

15:30–15:40

Pause und Wechsel der Stationen

15:40–16:10

3. Durchgang: Stationenbetrieb

16:10–16:30

Pause mit Getränken und informellem Austausch

16:30–17:30

Gemeinsame Reflexion und Diskussion: Erfahrungen, Perspektiven und Transfer in die Bildungsarbeit

17.30-18.00

Ausklang und Vernetzung